

**1x Be Quiet! Pure Base 600 Silver****CONCEPTION EXTREMEMENT POLYVALENTE**  
**Un maximum de possibilités pour réaliser votre système idéal**

Le Pure Base 600 offre de nombreuses possibilités pour la sélection des composants de votre système. Les trois emplacements repositionnables pour disque dur permettent l'installation de cartes graphiques grand format et le rack amovible pour lecteur optique offre une flexibilité maximale pour le watercooling et les disques.

**REFROIDISSEMENT PAR LIQUIDE OPTIMISE**  
**Un vaste choix pour le watercooling**

Le Pure Base 600 a été conçu pour favoriser le refroidissement par liquide avec trois zones spécialement dédiées permettant l'ajout de radiateurs jusqu'à 360mm: à l'avant, sur le dessus et à l'arrière.

**PANNEAU SUPERIEUR AJUSTABLE**  
**Concept ingénieux pour watercooling et silence**

Le panneau supérieur du Pure Base 600 est ajustable permettant ainsi de choisir entre efficacité du système de refroidissement ou silence : en position fermé pour un silence absolu, entrouvert pour une meilleure ventilation ou totalement ouvert pour monter un radiateur de watercooling.

**VENTILATEURS PURE WINGS 2 PRE-INSTALLEES**  
**Fonctionnement ultra-silencieux – La signature be quiet!**

Deux ventilateurs Pure Wings 2 pré-installés avec neuf pales optimisées réduisant les turbulences et optimisant le flux d'air: 120mm à l'arrière, 140mm à l'avant. Possibilité d'ajouter jusqu'à quatre ventilateurs de refroidissement supplémentaires.

**MAINTENIR VOTRE SYSTEME SILENCEUX**  
**Silencieux grâce a des fonctionnalités ingénieuses et efficaces**

Le régulateur à 3 niveaux intégré peut supporter trois ventilateurs. L'isolation phonique sur le dessus, les côtés et à l'avant amortissent les vibrations. Les filtres à l'avant et à l'arrière limitent la poussière.

**Détail et montant**

Date de création de l'impression:	18-09-2025
Prix individuel (HTVA, en euro):	70.17 €
Prix individuel (TVAC, en euro):	84.9 €
Nombre d'exemplaires:	1
<b>Prix total (TVAC, en euro):</b>	<b>84.9 €</b>